

Längeneinheiten in T_EX

Die Umrechnungen weisen teilweise Rundungsfehler auf und dienen daher nur als Orientierung. Die gezeigten Linien sind immer 1 mm dick. Bitte beachten sie auch, dass die besonders kurzen Linien auf Ihrem Ausgabegerät unter Umständen nicht genau dargestellt werden können und deswegen dicker erscheinen.

Absolute Einheiten

Skalierter Punkt (<i>Scaled Point</i>) Definition Ein skalierter Punkt entspricht 1/65 536 Punkt. Anmerkung Der skalierte Punkt ist die kleinste Einheit, auf die T _E X alles zurückführt. Umrechnung 1 sp = 0 mm = 0,000 02 pt	Millimeter Definition SI-Einheit Umrechnung 1 mm = 2,845 26 pt = 186 467 sp
Punkt Definition Ein Punkt entspricht 1/72,27 Zoll. Umrechnung 1 pt = 0,351 46 mm = 65 536 sp	Pica Definition Ein Pica sind zwölf Punkt. Umrechnung 1 pc = 4,217 54 mm = 12 pt = 786 432 sp
DTP- oder PostScript-Punkt (<i>Big Point</i>) Definition Ein DTP-Punkt entspricht 1/72 Zoll. Anmerkung Word, InDesign und andere DTP-Programme verwenden diese Definition für den Punkt. Umrechnung 1 bp = 0,352 77 mm = 1,003 74 pt = 65 781 sp	Cicero Definition Ein Cicero sind zwölf Didot-Punk. Umrechnung 1 cc = 4,5128 mm = 12,8401 pt = 841 489 sp
Didot-Punkt Definition Alte Einheit der europäischen Drucker Umrechnung 1 dd = 0,376 07 mm = 1,07 pt = 70 124 sp	Zentimeter Definition SI-Einheit Umrechnung 1 cm = 10,000 05 mm = 28,452 74 pt = 1 864 679 sp
	Zoll (<i>Inch</i>) Definition Ein Zoll entspricht 2,54 Zentimetern. Umrechnung 1 in = 25,400 13 mm = 72,269 99 pt = 4 736 286 sp

Relative Einheiten

Diese Einheiten sind abhängig von der jeweils verwendeten Schriftgröße.
Details über die Einheiten Em und Ex unter: <http://tex.stackexchange.com/q/4239/4918> (Englisch)

Geviert (<i>Em</i>) Definition Traditionell wurde das Geviert als die Breite eines großen M definiert oder gleich der Schriftgröße gesetzt. Heutzutage wird der tatsächliche Wert in der Schriftdatei definiert. Anmerkung Diese Einheit sollte für alle horizontalen Abstände, die sich mit der Schriftgröße ändern, verwendet werden, z. B. den Absatzeinzug.	x-Höhe (<i>Ex</i>) Definition Diese Einheit bezog sich auf die Höhe eines kleinen x, wird heute aber wie das Geviert in der Schriftdatei definiert. Anmerkung Diese Einheit sollte für alle vertikalen Abstände, die sich mit der Schriftgröße ändern, verwendet werden.	Matheeinheit (<i>Math Unit</i>) Definition Eine Matheeinheit entspricht 1/18 Geviert der aktiven Mathesymbolschrift. Anmerkung Diese Einheit ist nur im Mathemodus verfügbar und kann dort nur für Abstände und Überschneidungen eingesetzt werden.
--	---	--

